

(仮称)古戦場公園みんなでやらかい(会)

古戦場 ニュースレター



古戦場公園は市民のわしらで治めるのじゃ!

●「古戦場公園再整備事業市民ワークショップ」～あなたが主役の組織づくり、第5回目は9月14日(土)に「テーマ毎に具体的な活動アイデアについて考えよう!」と題して、11月30日(土)の「(仮称)古戦場おためし実施会」に向けた具体的な活動内容について意見出しを行いました。今回は、地域主体のコミュニティづくりの先進事例紹介を行い、「古戦場おためし実施会」に向けたグループワークでは、具体的な活動に向けた企画案づくりを行っていきましました。当日の様子を「古戦場ニュースレター」としてまとめましたので是非ご覧ください。

【お問い合わせ】
長久手市役所
生涯学習課 生涯学習係
電話:0561-56-0627

第5回市民ワークショップ!～ エイエオー!



- ◆日時:2019年9月14日(土) 10:00~12:00
- ◆場所:長久手市まちづくりセンター2階集会室
- ◆参加者:25名

10:00	あいさつ
10:05	ワークショップの目的とスケジュール
10:10	前回のふりかえり
10:15	おはなし会～地域主体のコミュニティづくり 豊田市「民芸の森倶楽部」初代会長 森由紀夫氏
10:45	テーマに分かれて再びグループ分け
11:00	休憩
11:05	グループに分かれて話し合い (11月のおためし実施会の具体的なプランを考えていきます)
11:45	グループ発表
11:55	おわりに

今年度(令和元年度)の市民ワークショップの全体スケジュール

- 第4回** 日時:令和元年8月17日(土) 10:00~12:00
会場:長久手市役所西庁舎3階学2
テーマ:「活動テーマを決めてグループワークをしよう!」 **済**
- 第5回** 日時:令和元年9月14日(土) 10:00~12:00
会場:長久手市まちづくりセンター2階集会室
テーマ:「具体的な活動アイデアについて考えよう!」 **済**
- 第6回** 日時:令和元年10月26日(土) 13:00~15:00
会場:長久手市役所西庁舎3階学習室1,2
テーマ:「アイデアの実現に向けて詳しく考えよう!」
- 第7回** 日時:令和元年11月30日(土) 10:00~12:00
会場:古戦場公園内
テーマ:「古戦場公園で活動実施」

おはなし会～「民芸の森倶楽部」初代会長 森由紀夫氏



「民芸の森倶楽部」初代会長 森由紀夫氏

前半のおはなし会では、森さんから「民芸の森倶楽部」の設立経緯や設立後の主要な活動について、沢山のスライド写真などを交えてお話しいただきました。質疑コーナーでは熱心に質問する方も見られ、有意義な時間となりました。



- 【民芸の森倶楽部の主要な活動】
- ◆民芸の森ボランティアガイド……定例会議2回開催/毎月 + 随時開催/グループ等の要望。この施設と、家主であった豊田市名誉市民本多静雄氏の歴史やエピソード等を解説。3年程前より紙芝居「本多静雄物語」を創作して、関連する催事等で上演中。
- ◆「青佳(せいすい) 談義」等のセミナー……2回程度開催/年間。本多静雄氏に関係する方々に来ていただき、その関係性や人物像、エピソード等を語っていただきながら、本人やこの地域の歴史を学び、検証していく。
- ◆民芸やこの森と関連する体験ワークショップ……季節に合わせて数回程度開催/年間。お茶等の飲食や作法の体験、民芸・工芸・クラフトの体験、森遊びの体験等の開催。
- ◆「初夏、森の手ざわり」……森の快適な初夏(5月頃)に森の市、舞台等を楽しむ。
- ◆「観月会」……秋の夜に、舞台演技を眺めながら飲食を楽しむ。

「(仮称)古戦場おためし実施会」のグループ分けと実施内容の決定!

参加者は3つのグループに分かれて11月30日(土)の「おためし実施会」に向けた具体的な実施内容を検討しました。



- 歴史グループ** 【実施内容】 ●小牧・長久手の合戦を再現する
- みどり・あそびグループ** 【実施内容】 ●戦場の幟(のぼり)づくり ●小物づくり&みそ玉づくり
- 情報発信グループ** 【実施内容】 ●古戦場でのイベントの実施(古戦場サバイバルゲーム)


グループでの話し合いの様子



(仮称)古戦場公園 みんなでやらん会って何?

古戦場公園の管理・運営に関わっていただく市民主体の組織の成立に向けた会です。昨年ワークショップを行い、古戦場公園を市民の手で楽しく管理・運営していくことを目指しています。

◆当日のグループ会議における各陣(グループ)の意見について以下に整理しました！ ※今回は施設そのもの(ハード面)に関する事は検討対象ではありませんのでご了承ください！

項目	歴史グループ (A班)	みどり・あそびグループ (B班)	情報発信グループ (C班)	
①グループ名に愛称をつけよう！	長久手合戦を知ろう会	幟(のぼ)りん！+みそ玉もあるよ！	古戦場サバゲー(サバイバルゲーム)	
②プロジェクトにタイトルをつけよう！	「長久手合戦！」	「戦場の幟(のぼり)、小物づくり」	「合戦ゲーム・再現・サバイバル・弓」	
③楽しみのPRポイント・ウリは？(自分・参加者)	長久手合戦を知ってもらおう！また合戦を一般の人達に広く告知できる	未定	市民、親子、自分など、誰でも参加できる場所	
④所要時間(分)	30分くらい(数回実施してみる)	未定	60分くらい	
⑤参加人数見込み(人)	8人+α(演劇をやる場合)	50人程度(延べ人数)	100人(延べ人数)	
⑥イベント当日の具体的な展開イメージをシミュレーションしてみよう タイムスケジュール、プログラムの実施内容	<ul style="list-style-type: none"> メインの戦いのシーンを切り取る。 学芸会風でよいので演じてみる。 なぜ小牧・長久手の戦いとなったか？など学校の先生も教えないような切り口でやってみる。 衣装に費用をかけられないので、演者がどの武将かわかるよう運動会のゼッケンのように武将名を背中と胸に貼り付ける。 演劇以外では紙芝居という手もある。 合戦と棒の手など。つながりがあると思う。 鎧兜は貸出できるという話もある。 	<ul style="list-style-type: none"> 公園に幟を立てて、合戦の風景を作る。 誰の紋なのか？後で幟の意味を説明する。 好きな家紋を選び、幟を自分で書き、色付けする。 実際の幟は大きいので、大きいのを一つにするか、タオルサイズにするか、議論がある。布なのか、紙なのか材料の検討も。 大きな幟の場合はみんなで作ってみるか？ 各武家の幟は史実に沿ったものにする。 幟には古戦風の景色、戦いの場面、塗りの紋などを明記する。 割りばしとか身近なもので制作してもよい。 自分PR幟(形にこだわらない)。 幟の色を選べるようにする。 文字に願い事を書いてみるのも面白い。 	<p>各班(グループ)から沢山のアイデアが出てきました！</p> <ul style="list-style-type: none"> 用意するものは白地の用紙、竹ひご、参加した武将の幟(数点)。 徳川、豊臣両方の幟、紙か段ボールで作る。 作ったものを持って帰るか飾るのか？ 見本は大きなものの方がよい。 デザインサンプルでポスターを予め作る。 幟以外ではミニチュアカぶと作り。 こども向けのお面作り。 軍配を段ボールで作る。 しの竹、枝、竹を割る。 竹を利用した小物作り。(刃、弓) 小旗に家紋をステンシルで転写するか、実際に書いてみるのか？ 作ったものを審査して講評する。 	<ul style="list-style-type: none"> 防災をテーマにしたピクニックの開催。 古戦場にちなんだイベントの開催。 吹き矢(健康吹き矢の活用)・水鉄砲の利用。 屋台やてき屋的な要素の必要性を検討。 モデルガン(BB弾)を使用したサバゲー！ 古戦場をポケモンGOのポイントに！ ツリークライミングをやるとか。 樹林地を巡るポイントラリーの実施。 樹林地での的当てゲームの実施。 
⑦当日までの準備・当日の役割(資材、備品など)	<ul style="list-style-type: none"> 鎧や兜を借りる数。紙兜の用紙枚数。 武将名を書いたゼッケン。 10/26までにグループで集まり、内容や役割について検討する。(→10/5に決定) 	<ul style="list-style-type: none"> 未定 	<ul style="list-style-type: none"> 次回までに吹き矢などアイテムのアイデアをまとめていく。 	
⑧どんな役割があってどう分担するか？(リストアップ)	<ul style="list-style-type: none"> 未定 	<ul style="list-style-type: none"> 未定 	<ul style="list-style-type: none"> グッズを持ち寄る。 	
⑨大まかな予算(円)	<ul style="list-style-type: none"> 未定 	<ul style="list-style-type: none"> 未定 	<ul style="list-style-type: none"> 1万円 	
⑩イベントリーダー(サブリーダー)	<ul style="list-style-type: none"> 玉井(小島、大井) 	<ul style="list-style-type: none"> 幟リーダー：犬飼、中村 みそ玉リーダー：神野、伊藤(雅絵) 	<ul style="list-style-type: none"> 久保(伊藤雅一、市川) 	
⑪実施にあたって気になること			<ul style="list-style-type: none"> 弓道場予約 	

ワークシート

★ワークショップについて) 突発感があったが、面白いアイデアであった。ただ、もう少し準備や前もっての説明期間があった方がよかった/楽しい会となった。これからが忙しくなりますね。厳しい時間ですが(短かった)要領よくやっていきたいと思ひます。とても楽しかった/幟作りは楽しく進みよかったです。皆さん協力的です/地域住民がこれだけ主体的に意見を出していることに驚きました/みなさんの活気に元気をもらいました/楽しく会話が進みました。結果も申し分のない出来栄だと思います。次回が楽しみです/頑張ります/寸劇よかったです。豊田市の事例発表は参考になった ★11/30日のイベントに向けて) 11月30日に向けたイベントに集中する/時間が足りず、別の日に再度集まりプロジェクトの内容を詰めたい/長久手合戦の詳しい話が聞けそうで楽しみ/歴史グループはテーマを絞ることが難しい。実現には稽古、練習が必要/幟を作る。みそ玉を作る。楽しみを形にできそうでうれしいです/当日、みなさんが楽しめるように、成功できるよう頑張ります。失敗も楽しめます/みなさま、親子、市民、他地区の方も巻き込んで楽しくやりましょう ★公園の整備について) 古戦場公園を市民のみんなが集える「中央市民公園」に！古戦場史跡は勿論中心ですが、長久手市民が一番中心になる公園として、緑あふれる自然公園に。などなど、たくさんのご意見ありがとうございました！

