

(仮称)古戦場公園みんなでやらんかひ(会)

その四

# 古戦場 ニュースレター

市民ワークショップ

古戦場公園は市民のわしらで治めるのじゃ!



●長久手市では、施設を含めた古戦場公園一帯を有効に活用するため、平成28年度に「古戦場公園再整備基本計画」を策定し、平成29年度に「史跡長久手古戦場保存活用計画」を策定しました。●これらを受けて平成30年度に「古戦場公園再整備基本設計」を行い、令和元年度には「古戦場公園再整備実施設計」を行います。●今回、公園の再整備に併せ、地域の人々が公園を運営管理していくためのしくみづくりを行っていただくため、昨年度に引き続き、4回目の市民ワークショップを8月17日に行いました。その様子を「古戦場ニュースレター」としてまとめましたので是非ご覧ください。

【お問い合わせ】

長久手市役所  
生涯学習課 生涯学習係  
電話：0561-56-0627

## 第4回市民ワークショップ！開催



- ◆日時：2019年8月17日(土) 10:00~12:00
- ◆場所：長久手市公民館学習室1、2 ◆参加者：29名
- ◆当日のプログラム

- 10:00 あいさつ
- 10:05 ワークショップの目的とスケジュール
- 10:10 古戦場公園再整備事業市民ワークショップの全体像
- 10:20 古戦場公園の整備概要について
- 10:25 グループ分け
- 10:45 移動と休憩
- 10:50 グループに分かれて話し合い  
(公園内での活動イメージをストーリー仕立てにして考える)
- 11:35 グループ発表
- 11:55 おわりに

### パークマネジメントって何？

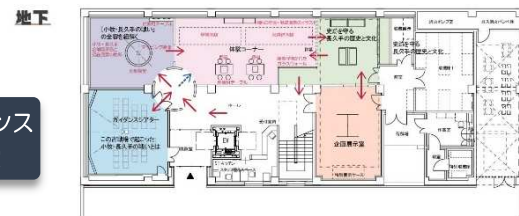
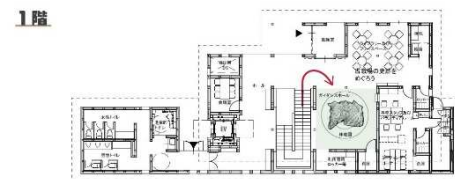
パークマネジメントとは、行政・ボランティア・市民等が連携して、情報発信やイベントなどを行うことを通じて、地域の人々皆で公園を運営していくという考え方のことです。長久手市では、古戦場公園の再整備に併せてパークマネジメントの考え方を取り入れていく予定です。



## 今年度(令和元年度)の市民ワークショップの全体スケジュール

- 第4回** 日時：令和元年8月17日(土) 10:00~12:00  
会場：長久手市役所西庁舎3階学習室1、2  
テーマ：「活動テーマを決めてグループ分けをしよう！」
- 第5回** 日時：令和元年9月14日(土) 10:00~12:00  
会場：長久手市まちづくりセンター2階集会所  
テーマ：「具体的な活動アイデアについて考えよう！」
- 第6回** 日時：令和元年10月26日(土) 13:00~15:00  
会場：長久手市役所西庁舎3階学習室1、2  
テーマ：「アイデアの実現に向けて詳しく考えよう！」
- 第7回** 日時：令和元年11月30日(土) 10:00~12:00  
会場：古戦場公園内  
テーマ：「古戦場公園で活動実施」

### 古戦場公園の再整備概要について



とにかく古戦場公園で何かやってみよう!

## 当日のワークショップの様子を写真でまとめました!

「旗揚げアンケート」を使ってグループ分けを行いました(3つのテーマ)

歴史グループ

彩り・育みグループ

①古戦場公園の歴史を活用して魅力を高める事を行うグループ

その他グループ

③その他グループ  
例：古戦場公園の魅力を写真や動画、SNS等で発信



旗揚げアンケートを使ってグループ分けを行いました!



ボクは緑のグループかな?



和気あいあいとした雰囲気の中で話し合っています



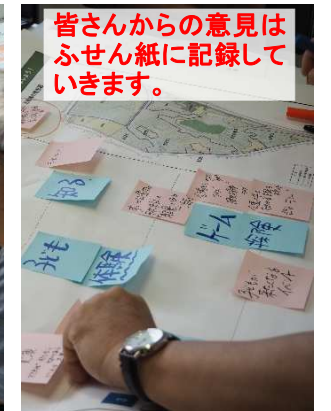
こんなアイデアもありますよね?



甲冑を着ながらの受付はなかなか大変?でした。今回、29名の参加がありました!



皆と議論することで、ソフトやハード含めていろんな事が分かってきます!



皆さんからの意見はふせん紙に記録していきます。



参加者の皆さんによる発表タイム! 短い時間の中で議論した内容を説明します!



いざ出陣! 皆で盛り上げていきましょう!



グループワークで皆が楽しく議論しましょう!

裏面には具体的なグループワークの成果がまとめてありますので、是非ご覧ください!!



◆当日のグループ会議における各陣(グループ)の意見について以下に整理しました! ※今回は施設そのもの(ハード面)に関する事は検討対象ではありませんのでご了承ください!

### 一の陣 (歴史グループ)

#### 1 資料整理

- 歴史関係の資料を整理する。
- 現状展示資料のたな卸と整理。現状あるものを公開する。
- 日本で最高水準の小牧長久手の戦いの資料館にしたい!
- ボランティアガイドでできる範囲のことを考える。

活動の  
アイデア

#### 2 広場利用で歴史を知る

- 年数回、芝生広場にて長久手合戦の経緯を再現する。合戦の歴史を知ることによって小学生は学習の効果も期待。
- 年2回程度、芝生広場を活用して古戦場祭を行う。甲冑着体験等。
- 芝公園の長久手の戦いの地形がよくわかるようになっているが、変形することは?

#### 3 ガイダンスサポート

- ガイダンスシアター活用。戦いの概要の説明。
- 屏風図6点の精巧なレプリカを展示する。
- 「小牧長久手の戦い」の詳細年表を作って⇒日本の他地区との対比を行う。
- 「長久手の戦い」の詳細な進軍路(現在の地形と対比して)

我々のグループ名は「歴シニア」です!



#### 4 企画発案

- 企画展示室の活用。定期的特別展の実施。

#### 5 グループ名

「歴シニアグループ」

### 二の陣 (歴史グループ)

#### 1 親子連れイベント

- 小学生などの親子連れをターゲットにしたイベント
- テーマ「蝉の声を聞く会」「自然を感じる会」
- 俳句を作り発表する! 木杭を使って展示。
- 公園内史跡コースの整備を行う。

活動の  
アイデア

歴史グループですが、緑の管理の話も盛り上がりました!



#### 2 緑の保全や管理

- 緑が多く残っているが管理が不十分であるため、緑の保存と管理を十分に行う。公園や史跡場内の展望をよくすると魅力がアップする。

#### 3 古戦場のガイドボランティア

- 古戦場のガイドボランティアの育成。
- 子どもよりも先に学校の先生に歴史の知識をつける方が重要。歴史教育。

### 参の陣 (彩り・育みグループ)

#### 1 子どもに本物の歴史体験

- ガチで本物を体験する(弓、甲冑、火縄銃、刀)。
- 甲冑を作ってみんなで着ちゃおう!
- 作るのが大変ならパーツだけでもOK!! その場で作ろう。
- 合戦の実演体験。できれば大勢で打ち合い、切り合う。

活動の  
アイデア

#### 2 知る

- 公園内を活用して歴史セミナーを実施。

#### 3 遊ぶ(ゲーム、探検)

- 子どもが来なくなるイベントの開催。
- 大人も子どもと一緒にクイズ体験 ~「歴史探検クイズ」
- 史跡を巡ってゲームやスタンプラリーを実施。→クリアするとおせんべいと食べ物がもらえる。

沢山のアイデアが生まれました!



#### 4 食べる

- 合戦時の食事を再現する。おにぎり? いも? みそだま? 干し飯?
- 食べ物とゲームで親子を集める。

#### 5 PR

- 沢山の市民に広くPRする。→古戦場公園再整備説明会

#### 6 その他

- 昨年もそれ以前も同じようなアイデア出しを繰り返している?

### 肆(四)の陣 (彩り・育みグループ)

#### 1 甲冑武者体験

- 甲冑武者になりたい→甲冑づくり→甲冑着て戦う
- 武将~足軽まで (概ね所要時間:一日)

活動の  
アイデア

#### 2 ドングリ拾い会

- どんぐりを集めて数を競いあう。一緒に掃除も。
- カブトに飾り付けする (概ね所要時間:一日)

武将にちなんだアイデアが生まれました!

#### 3 古戦場に関する小物づくり

- 古戦場の手ぬぐいや小物づくり。のぼりづくり (概ね所要時間:半日)

#### 4 ガイド、スタンプラリー

- 子ども向けのガイドやスタンプラリー。場所は未定
- おこしものや五平餅を提供。当時の食べ物を再現。
- 干し飯とみそ玉体験 (概ね所要時間:半日)

#### 5 グループ名

「武将になり隊」



### 伍の陣 (その他グループ)

#### 1 学びの場の提供

- 歴史以外の掘り起こし(何でもありそう)。
- マニア向けコンテンツの提供。
- 市民が使いこなす古戦場/ついでに森/立体感

活動の  
アイデア

#### 2 情報発信

- インスタ等のSNSでの発信/古戦場のアカウント設置。
- すべての魅力を発信! ポケモンGO さえも!
- 漫画、アニメ、弓道女子的な切り口/市民への発信
- サポーター集め/古戦場グッズ/ヒートマップ(涼しい所)

#### 3 ハード、環境整備

- ジョギングコースの整備/新しい視点の看板作り、おさんぽルートの設定/わかりやすいオブジェの整備/マイナスイオンまみれ/ガラス張りの弓道場、中が見えるように!

#### 4 ソフト、イベント

- 盆踊り大会、イベント /市民弓道会 /心霊スポット/夜のイベント /プロジェクションマッピング
- 戦場、ポケモン /eスポーツの会場/ 弓+スポンジのドッジボール /イベントの実施

#### 5 コラボ

- イオンとの対比。鉄VS森 /イオンとの連携
- 古戦場コラボ/ OO検定の実施

#### 6 グループ名

「脱古戦場」

学び、情報発信、イベント、コラボなど多様な意見が生まれました!



### 次回のお知らせ!

次回(9月14日(土))には、第5回目(今年度第2回目)のワークショップを行います! 豊田市において、地域主体のコミュニティづくりを実践している、「民芸の森倶楽部」の初代会長 森由紀夫さんをお迎えして参考になるお話を聞いたり、11月のイベント会に向けてより詳しい検討を行っていきますので、是非ご参加ください!!



★WS全般・グループでの議論) ウキウキの話し合いでよかった/次回が楽しみ/次回も参加したい/できるだけ協力したい//WSを通して新たな気づき、発見があった。この発見をもとに、新しい公園ができて上がることを楽しみにしています/全体的に若いメンバーで楽しく議論ができた/今日のワークショップは盛りだくさんで具体的でよかった/意見の出しやすい和やかな雰囲気でのワークショップでした/テーマを絞った意見交換を/今までの話し合いとのつながりや積み上げがどうなっているか、不安に思う気持ちが出てきます/短い時間で初めての方もいるので難しいと思いますが、前にもやったことと同じじゃないかという話も聞ける/アイデアを出すことでやれる事も多そうな気がするが、タイムスケジュール(タイムライン、行程)が良くわからない部分もあり、もう少しはっきりしたらよいと思う /事前に市から計画の現状を前もって説明してほしい/せっかく1年間検討していただいたことを大切にいただきたい/グループ分けの数が少ない/歴史グループで郷土の文化伝統について大いに議論が盛り上がった/子どもから大人まで楽しめる古戦場になることが楽しみです/仕掛けあり、寸劇ありの楽しいワークショップでした/ニュースレターも読みごたえのあるものでいいですね/今回のグループは色々な世代で構成されていて色々な意見が生まれました/また、時間を作って参加します/わいわいできました/現地の写真などあるととってもイメージしやすいと思いました/公園でできることがたくさんあると改めて気づかされました/歴史的観点以外で古戦場を考えることが新鮮でした/意欲の高い人ばかりで心強かった/提供者側だけの押しつけではなく利用者側の視点に立った計画にしたい/グループでの取り留めのない話から始めて、時間が足りない感じがしました/もう少し掘り下げられたら良かった/昨年度までのWSを活かして今年度のワークを進めていきたい ★再整備案について)もう少し展示(ソフト)の内容を聞かせてほしい/概要図だけでは夢が膨らまない/新資料館展示法内容について検討する機会がほしい/安土城跡で見られる VR をぜひ参考に/資料館の掲示について、月替わり、期間により異なったものを掲示するなど、何度も来てみたい/魅力あるものにしてほしい。★11月のイベント) 11月に楽しいイベントができるようになるといい/11月30日を目指してよい学習ができるとよい。 などなど、沢山の意見ありがとうございました!