

(仮称)古戦場公園みんなでやらんかひ(会)

古戦場公園は市民のわらで治めるのじゃ!

古戦場 ニュースレター

第3回市民ワークショップ!開催

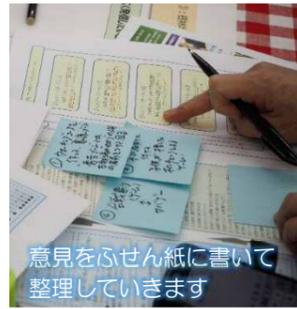


古戦場公園を盛り上げていこう!!
エイエイオー!!

ワークショップの最後には、古戦場公園ならではの掛け声で締めました!!



こんな活動もできるのでは??



意見をふせん紙に書いて整理していきます



今回は吉田市長もワークショップに参加。市民からの意見を熱心に聞かれました。



談論風発?皆真剣です!



今回も市民が主役!市民自ら意見をまとめていきます



設計担当者から基本設計の進捗について説明がありました



今回も活発な意見交換が行われました!

当日のスケジュール

- ◆日時: 2019年2月6日(水) 18:30~20:30
- ◆場所: 長久手市公民館研修室 ◆参加者: 27名
- ◆当日のプログラム

- 18:30 ワークショップ目的とスケジュール
- 18:35 前回のふりかえり
- 18:45 古戦場公園再整備事業の進捗状況について
- 18:55 グループワーク①
 - ・仲間づくりのための5つのテーマについて考える
- 19:35 休憩タイム
- 19:45 グループワーク②
 - ・古戦場の思いを歌にしよう!
- 20:05 グループ発表とまとめ
- 20:25 おわりに (アンケートご記入後に解散)

昨年12月から始まった、「古戦場公園再整備事業市民ワークショップ」では“あなたが主役の組織づくり”をテーマに、市民主体で公園を管理運営するための組織づくりや、将来に向けた市民の関わりなどを考えています。去る2月6日に行われた今年度最終となる第3回目の様子を「古戦場ニュースレター」としてまとめましたので是非ご覧ください。

【お問い合わせ】
長久手市役所
生涯学習課 生涯学習係
電話: 0561-56-0627

グループでの話し合い ~ 今後の仲間づくりを行うための活動メニューについて

これまでの意見の積み重ねによる具体的なテーマ例をもとに、やってみたい活動メニューを出し、併せて市民の関わり方や実施に向けた課題などについて意見を出し合いました!

歴史サバイバルゲーム! **火縄銃子どもゲーム**

公園の散歩道を作る

ヨロイや甲冑をつくるイベント

市民で茶屋、古民家づくり

模擬合戦、合戦ごっこ

古戦場にまつわるフードマルシェ

枯れ葉のリサイクル、堆肥化

細かい内容は裏面を参照してね!

【関わり方】
市民による実行委員会組織づくり/歴史好きの人を募集/小牧市、日進市、リコモテラス等と連携/郷土史研、観光交流協会、教育委員会の協力/県芸大のVR/古戦場の語り部を育成など



【課題】
サイン整備不十分/無償ボランティアでは人が集まらない/ワークショップは平日以外で(若い人達も参加)/実施予算の確保/専門家や学芸員の指導が必要/母親団体などが関わるしくみづくり



後半の歌詠みワークショップでは、参加者のそれぞれの古戦場に対する思いを、俳句や川柳といったツールを使い、遊び感覚をもって端的に表現するを行いました

古戦場公園への思いを俳句、川柳で歌にしてみました!

俳句や川柳にするのはなかなか難しい...

古戦場公園ゲームで楽しく歴史を知る
この公園喜ばせたい
秀吉の影だけじゃなく
私達の思いも込めたい
ものふの思ひのこもる
落武者の出るかど比る
長久手の戦いの跡思い出す
ひとりから多相のつながり
春の宵桜に引かれて古戦場
桜散る昔の武将古戦場
古民家をみんまでつこう
古戦場歴史の里長久手
イオンより広く知らしめ
名こそあれ忘れられし
種を植えつなぐ古戦場
ジフリよりジブリ化したい
さくらの景横の枝幹穴だらけ
歴史の里新たな旅立ちまちど
リコモテから見えるよあれが
火縄銃千丁発砲ギネス登録
長久手を全国に発信する
強武者の三将の塚も吹きさら
子どもまつ古戦場のつわもの
いにしへの夢が舞い散る
なんかしちよと夢が舞い散る
長久手の戦士が眠る古戦場

次回、平成31年5月中旬開催予定! 広報、ホームページでお知らせします!

◆当日のグループ会議における各陣(グループ)の意見について以下に整理しました！

陣	やってみたい活動メニュー	主体的な関わり方 ~ いつ? 誰が? どのように関わるか?	課題 (ヒト、モノ、お金など)
言の陣	<ol style="list-style-type: none"> 1) 歴史研究マニアの集い (古戦場の歴史的な魅力を高める。歴史の研究や体験を広く発信) 2) 歴史サバイバルゲーム、火縄銃子どもゲーム (火縄銃づくり、かくれんぼ、甲冑づくりなど) 3) スマホアプリで古戦場 GO! (スマホアプリの開発) 4) 古戦場にちなんだウォーキングコース (家康ゾーン、秀吉ゾーンを設定、古戦場にちなんだ名前を木につける) 5) 戦国バー、戦国喫茶 (飲食スペース。戦国バーでは血の池カクテルを提供) 6) 大長久手古戦場まつり (市民によるコスプレ、子ども甲冑パレード。合戦を再現する観光イベント) 	<p>活動テーマ① 歴史を活用して魅力を高める活動</p> <ul style="list-style-type: none"> ・実施に向けた企画は市民が主役、市民で考える。実行委員会をつくる。 ・マニアックなテーマ故に、共感できる人が集まるようなイベント。 ・古戦場公園で市民が知り合う場にする。 ・イオンと連携した過ごし方を提案。 (デートストーリーの提案) 	<ul style="list-style-type: none"> ・公園づくりの段階でも市民が関わられるように。
式の陣	<ol style="list-style-type: none"> 1) 教育活動【児童】 (歴史と文化財、風俗、習慣をもっと宣伝する。財産を生かす。まちを知る) 2) 桜の保存活動 ~ 桜まつり 3) 古戦場保存、再生活動 ~ 周辺を含めて 4) 合戦ごっこ 	<p>活動テーマ② 樹林地や広場を活用して子ども達の育みの場を創出</p> <ul style="list-style-type: none"> ・教育委員会 小中学校 児童(6年生) 4/9 前後 ・郷土史研究会 サポーター 観光交流協会、市民 ・WS(ワークショップ)メンバー ⇒ 子ども達のために教育活動のサポートを行う ・合戦ごっこは小牧市や日進市などと共催! 	<ul style="list-style-type: none"> ・公園に歴史の面影がない ・古地図、資料、ARの活用 ・サイン整備
参の陣	<ol style="list-style-type: none"> 1) 歴史を活用して魅力を高める活動やイベントの実施 ⇒ 武将隊を編成。イベントでヨロイやカブトづくり。 ⇒ 歴史館では、古武具、刀剣、銃砲などの展示会や歴史講座を実施。 2) 市民で茶屋づくり ⇒ 古民家解体した部材をもとに市民(大人から子ども)で茶屋を作る。 3) 子ども達による歴史を学ぶイベント ⇒ 人が集まる大芝生や水場、食べ処で実施 4) サクラ並木を利用したイベントの開催 5) 完成後の運営組織の編成 	<p>古戦場公園でこんな活動がしてみたい</p> <p>活動テーマ④ 観光やイベントを通じて賑わい、魅力を発信</p> <ul style="list-style-type: none"> ・武将隊は市民から募集。 ・ヨロイ、カブトを作る会との連携。対象は子ども達。 ・長久手合戦にかかわった武将(池田勝入、森長可、秀吉) ・古戦場公園として、歴史を高めること。小牧長久手の戦いをメイン。 ・ものづくりに市民が積極的に参加する。 ・小牧、長久手の戦いの歴史を学ぶ⇒5月の子どもの日にイベントを行う。 ・人が集まる魅力の一つは、サクラ並木(桜まつり) ・運営委員会を構成する。 (歴史部、管理部(維持・修繕・清掃)、企画部(イベント、宣伝、集客)) 	<ul style="list-style-type: none"> ・ガイドンス棟を西側に集約 ・次の世代にどうつなげるか ・市のスマイルポイントカード活用 ・ボランティア募集 ・組織の立ち上げは難しい ・ワークショップ実施は平日以外
肆の陣	<ol style="list-style-type: none"> 1) 「歴史のまち長久手」をテーマにした活動 ⇒ 資料室での特別展示の企画、応援 ・歴史めぐりの発信基地 (待ち受けガイド) ⇒ 「小牧長久手の戦い」の館内説明 ・山車 ・鉄砲を使ったイベントの実施 2) 「みんなでつくる育てる公園」 ⇒ どんぐり、小川、枯葉、木のぼりをして遊べる公園。公園の中に長い穴を掘る(地下道を作る) ⇒ 自然が楽しめる散歩しやすくなる公園。市民でどんぐりを植えて緑を作る。家族でゆったり過ごせる ⇒ 古戦場にまつわるフードマルシェ ・公園の中で外国語の演劇を行う 	<p>私たちのグループではこんな話し合いが...</p> <p>自然が楽しめるような公園....</p> <p>活動テーマ⑤ 施設管理や清掃による快適な公園づくり</p> <ul style="list-style-type: none"> ・市民ボランティアが中心になって1年を通して活動する。 ・市民(子ども～お年寄りまで)が、テーマに沿って作る過程を楽しむような取組み。 	<ul style="list-style-type: none"> ・学芸員の指導 ・予算の確保 ・情報発信の方法
伍の陣	<ol style="list-style-type: none"> 1) 「古戦場」をテーマ、軸としたイベントの実施 ⇒ 模擬合戦大賛成。なぜここに戦場があったのか。資料館で情報発信。 ⇒ 「段ボール甲冑」「スタンプラリー」「コスプレイベント」など。 2) 「古戦場」をテーマ、軸とした「施設」での展開 ⇒ 関ヶ原の戦いに至るまでの流れなどを知らせる。 3) 「古戦場公園」をきれいにする 	<p>活動テーマ③ 樹林地景観や植栽、花などの彩りの場を活用</p> <ul style="list-style-type: none"> ・愛知県立芸術大学との連携。VRの作成を協力。 ・資料館⇒現地公園に周遊する仕組み ・ジブリパークに来る人たちを古戦場に呼び込む。 ・「歴女」ブームに乗っかるためにも武将や人物の掘り下げが重要。 ・「歴史トラベラーズ」等をどんどん大きくしていく。 ・普段使いできる古戦場として日常管理をしっかりと行う。 	<ul style="list-style-type: none"> ・子ども達が来る仕組み。どうしたら参加してもらえるか。 ・多世代が関われる仕組み(お母さん団体など)
陸の陣	<ol style="list-style-type: none"> 1) かたりべ 2) 模擬合戦 ⇒ この街全体が古戦場であることを PR 3) 火縄銃の 1000 丁発砲 ⇒ 火縄銃を 1000 丁発砲してギネスへの登録する 4) 枯葉のリサイクル、堆肥化 	<p>古戦場ならではの模擬合戦が....</p> <ul style="list-style-type: none"> ・地元の歴史に詳しい人による語り部の育成 ・日本に3つしかない古戦場であることを PR ・色金山、御旗山、松ヶ根 ・血の池 	<ul style="list-style-type: none"> ・眺望が悪い ・木が大きくなりすぎ(間伐等)

ひとことアンケート

普段会うことのない人々とワイガヤできて**楽しかった**／また皆さんとお会いしたい／ここからすでに「**まちづくり**」が始まっている／**古さと新しさを融合した古戦場公園**づくり／東のガイドンス棟の計画を取り止めて**西側の建屋に集約**する／メンテが大変な**新しいものは作らない**／**縮景の山がなくなる**のは郷土史メンバーとして大変残念／ワークショップ**参加者の増加対策**を！／参加者の年齢層が高い、**芸大生とか学生を WS に誘って**みてはどうか／3 回目の会は**少し時間に無駄なことがあった**と感じた／何をするのか、よくわからないままで終わった／2 回と 3 回に参加したが**わかりやすいワークショップ**だった／長久手市全体が古戦場であることを**市内外に知らせる**／子ども達への**PR**／古戦場公園をもっと盛り上げていこう！／などなど 皆さん、たくさんのご意見ありがとうございました！！