

(仮称)古戦場公園みんなでやあらかい(会)

その式

古戦場 ニュースレター

市民ワークショップ

古戦場公園は市民のわしらで治めるのじゃ!



昨年12月から始まった、「古戦場公園再整備事業市民ワークショップ」では“あなたが主役の組織づくり”をテーマに、市民主体で公園を管理運営するための組織づくりや、将来に向けた市民の関わりなどを考えています。去る1月19日に行われた第2回目の様子を「古戦場ニュースレター」としてまとめましたので是非ご覧ください。

【お問い合わせ】

長久手市役所
生涯学習課 生涯学習係
電話：0561-56-0627

第2回市民ワークショップ！開催



- ◆日時：2019年1月19日(土) 13:30~15:30
- ◆場所：長久手市まちづくりセンター ◆参加者：24名
- ◆当日のプログラム

- 13:30 現地探索に向けたガイダンス
- 13:35 “古戦場彩発見”～現地を歩いてイイトコ探し
- 14:15 休憩
- 14:25 ワークショップの目的と前回のふりかえり
- 14:30 グループワーク
 - ・現地探索を行った結果について
 - ・古戦場公園での過ごし方を提案
- 15:10 グループ発表とまとめ
- 15:25 次回ご案内等
(アンケートご記入後に解散)

今回の市民ワークショップの全体スケジュール

第1回

日 時：平成30年12月14日(金) 18:30~20:30
 会 場：長久手市公民館研修室
 テーマ：「古戦場公園の魅力や楽しみについて考えよう！」

第2回

日 時：平成31年1月19日(土) 13:30~15:30
 会 場：長久手市まちづくりセンター2階集会室1
 テーマ：「古戦場公園を使って何が出来るかを考えてみよう！」

第3回

日 時：平成31年2月6日(水) 18:30~20:30
 会 場：長久手市公民館研修室
 テーマ：「古戦場公園で仲間づくりをしよう！」

古戦場公園の探索をおこないました！

当日は天気も良好！！グループに分かれて、それぞれ現地（古戦場公園）を探索しました！



さあ！現地探索に出発しましょー！

勝入塚は長久手古戦場の大事な史跡です！



公園内の樹林地、この時期は落ち葉のじゅうたんが敷き詰められています

鬼ごっこやかくれんぼで遊んでいる子どももいるみたい



気づいたことは地図に書き込んでいきます！

こんなところにも道標が・・・



小石と落ち葉が気になる・・・



広場の使い方は・・・

樹林地内にある石碑何て書いてあるんだろう？

現地探索のあとは、グループでの話し合いを行いました（古戦場の魅力、気になるところ、過ごし方の提案など）



撮影した写真をその場でプリント！

どの写真にしようかな

必要な部分をハサミで切つて貼り付けます

調べたことはメモしておきます

現地探索から戻ったら早速まとめにかかります！撮影した写真の中からいい写真を選んで、大きな地図に張り付けていきました。皆さん真剣なまなざしで取り組んでいます！



皆と議論することで今まで気づかなかった事もわかってきます

- 公園の魅力や気になるところについて議論していきました
- 桜や松の景観、歴史資産や豊かな樹林地などは魅力ポイント
- 施設の古さ、汚さ、歩きにくさ、夜の暗さなどはマイナスのポイント



古戦場公園でこんな過ごし方をしてみたい・・・



若い僕たちも古戦場公園のことは真剣に考えています！



身を乗り出して図面に記入してくれている方も！

- 現地をみて、改めて思う古戦場公園での過ごし方
- 歴史を学ぶ場、子ども餅つき大会、古戦場だんごづくり、古戦場俳句会など
- 沢山の魅力的なアイデアが出ました。



公園の桜は見ものですよ！前はライトアップもあったんですよ・・・

- 寒い中での現地探索とグループ会議お疲れさまでした！
- 今回の意見を第3回のワークショップにつなげていきます！

細かい内容は裏面を参照してね！



私たちのグループではこんな話し合いがありました

◆当日のグループ会議における各陣(グループ)の意見について以下に整理しました!

吉の陣

《古戦場(公園)の魅力》

- ・樹林地の景観は魅力的。このまま残したい。
- ・樹林地はかくれんぼや鬼ごっこなど子ども達の遊び場になっている。
- ・北側樹林地の法面は、冬に雪が積もるとそりすべりもできる。
- ・北側の樹林地にはアーチ型の面白い樹がある。
- ・イオンのような新しい(近代的なもの)ものと古戦場公園のような古いもの(歴史的なもの)が隣接していることが面白い。
- ・全体的にデザインが和風で落ち着いた感じでよい。

《古戦場(公園)の気になるところ》

- ・全体的に汚く掃除も不十分であり、園路や施設の管理がよくない。
- ・所々に蓋のない側溝があり、水が溜まると危険である。
- ・舗装されていないところや木の根っこが露出しているところを含め、全体的に歩きにくい。
- ・庄九郎塚や勝入塚に隣接する樹木の影響で、石碑が傾いている。
- ・敷地西南側の公衆トイレが暗く、デザインもよくない。
- ・トイレはもっと低い位置に設ける方がよい。
- ・駐車場への進入路の勾配がきつい。
- ・縮景の活用方法について。



参の陣

《古戦場(公園)の魅力》

- ・公園の北側にある雑木林で落ち葉の上を歩くと気持ちいい。
- ・良好な縮景がある。縮景の小山は残してほしい。
- ・起伏のある地形がいい。
- ・春の桜はきれい。道路沿いなど整備して桜並木を作るといい。

《古戦場(公園)の気になるところ》

- ・西側の駐車場をどうするか問題。路上駐車もある。
- ・現状は案内したいと思わせるような公園ではなく、案内しても喜んでもらえる公園でもない。
- ・石がゴロゴロして、舗装もされておらず、歩きにくいのは危険。
- ・枯れた松などの管理をしないとイケない。
- ・看板など不自然なものは撤去した方がいい。



伍の陣

《古戦場(公園)の魅力》

- ・公園の桜の木は見ものです。以前はライトアップもあった。
- ・縮景だけ見るとすばらしい。香流川がよくできている。



《古戦場(公園)の気になるところ》

- ・案内板等の充実が必要である。
→現状：不親切は表示(最新に更新されていない)。見にくい。設置場所が悪い(駐車場)。
- ・勝入塚の正面の石段が登りにくい。案内板の向きが悪い。
- ・公園内の散策のルートが不明である。
- ・庄九郎塚～勝入塚のルートが不明瞭である。
- ・リコモ～リコモテラス～交差点～公園と、ルートがわかりにくい。案内板が必要ではないか。
- ・樹木の管理がなされていない。
→現状：台風後の倒木等の処理がまだである。葉などが溜る場所がある。木の根が邪魔。火をつけられるなどの心配がある。
- ・縮景の位置関係がおかしい。
- ・庄九郎塚の樹木が大きくなって、石碑が傾いている。どちらかを何とかしなければならぬ。
- ・時計塔の時計が止まったままでダンボールで隠してありみすばらしい。
- ・郷土資料室の閉館予定の表示が不親切である。閉館後はどうなるのかなどの案内がない。

肆(四)の陣

《古戦場(公園)の魅力》

- ・勝入塚のある北側のエリアは落葉が多く、明るく起伏もある雑木林である。→子供が遊びたくなる
- ・勝入塚の南側の既存園路は曲がっていて、舗装されてなく先(西側)が開けていてトトロに出てくる道の様である。
- ・公園内の築山は、街にはない遊べる高低スポットである。
- ・自然な雑木林がよい。
- ・松ぼっくり、どんぐり、赤い実など木の実拾いが楽しい。
- ・庄九郎塚近辺公園の道路境界には、柵がなく、法面の緑の始まりが自然でカッコいい。
- ・庄九郎塚近辺園は、トトロのような緑のトンネルとなっている。
- ・他の公園では松が多い所はなく魅力的なポイントである。

《古戦場(公園)の気になるところ》

- ・「歴史」感、「戦い」の場が感じられない。
- ・勝入塚の看板が汚い。字が読めない
- ・夜に来る気がしない。
- ・ベンチが汚くて座りたくない。向きも悪い。
- ・公園内外の境がなく、子供を放っておけない。
- ・塚の修理が悪い。
- ・西エリア史跡指定地は、砂利が多くてビニールシートが敷けない
- ・石の標識は立て直すべき。
- ・倒木が危ない。
- ・史跡指定地には、坂(斜面)やエッジ等危険な所があるので、子どもには行かせたくない。
- ・ゴルフの練習に使われていて危ない。



参の陣

《古戦場(公園)の魅力》

- ・東西に抜ける生活動線があり市民の往来がある。
- ・園路があり緑地を散策できる。
- ・公園の北側の樹林地には適度な密度の緑地があり常緑広葉樹が多い。
- ・桜が美しい。
- ・古戦場は緑が多く休息の場所として適している。
- ・緑が多いわりに気軽には入れて散策できる。
- ・当時の碑や塚が残されており、歴史的な財産が身近にある。
- ・公園の東側にある築山から廻りを見渡すことができる。
- ・綺麗に清掃・管理されている。
- ・現状でも魅力的なところが沢山ある。既存を活かした整備が望まれる
- ・公園の西側ゾーンにある(芝生)広場が多目的に使えるように

《古戦場(公園)の気になるところ》

- ・園路が壊れている、散策路が暗い。
- ・園路と緑地の範囲が不明瞭。
- ・園路が砂利敷きで雰囲気がよくない。自然素材での整備が望まれる。ベンチが古い
- ・放置されている道標を保存・整備・解説(サイン設置)すべき。
- ・西側に広場は残したい。多目的に活用できる拡張性を維持したい。



過ごし方のストーリー(案)

- ①古戦場公園で演奏会
- ②古戦場公園認定制度
- ③古戦場公園で俳句会
- ④マルシェやイベント
- ⑤市民がつくる企画展～展示の入れ替えでリピーターを呼び～
- ⑥縮景で長久手の戦いを伝える
- ⑦名物づくり(古戦場だんご)
- ⑧ジビエ料理(猪)でおもてなし～食べ物で人を集める～
- ⑨弓道場で人を集める～観戦と実体験の2パターン～
- ⑩(仮称)古戦場でピクニック～お弁当を皆で食べたくなる様な場～
- ⑪子どもが遊び学べる場づくり
- ⑫歴史を学べる場所
- ⑬自然観察の場
- ⑭子供の遊び場(例:子供の餅つき大会)
- ⑮模擬合戦のイベント
- ⑯棒の手の練習の場

「冬枯れに夢が膨らむ古戦場」
次回も楽しく
議論しましょう!



ひとこと
アンケート

◆古戦場公園について) 日本一の古戦場にしたい/もっときれいに利用しやすく/ネガティブな意見も参画意識の高さのあらわれ/古戦場のことをもっと知りたい/戦国ファンの方々がたくさん訪れるように/合戦を再現したイベントをやってみては?/整備計画の検討状況を公開してほしい/日常的に過ごす公園としては物足りない/良い点悪い点がよくわかった ◆ワークショップについて) 子どもも参加して率直な意見が多く出された/発想するポイントのずれに考えさせられた/いろいろな発見があった/グループ発表はファシリテーターにお願いしたい ◆内容についての感想) まち全体の視野で考えるべき/現存既存にとらわれず新しい発想が必要/問題やポイントが沢山ありすぎて話が深くなっていかない/広めていく集まりとゆっくり議論したい集まりは一緒には難しい などなど 皆さん、たくさんのご意見ありがとうございました!!