

(仮称)古戦場公園みんなでやらんかい(会)

そのハ

# 古戦場 市民ワークショップ ニュースレター



古戦場公園は市民のわらで治めるのじゃ!

●「古戦場公園再整備事業市民ワークショップ」～あなたが主役の組織づくり、第8回目は1月18日(土)に「11月30日のイベントをふりかえり、2月の報告会に向けて準備しよう!」と題して、11月30日の「古戦場公園に集まって!みんなでやらんかい(会)」のふりかえりを行いました。後半は2月1日の「大報告会」の準備を行いました。イベントを通じてこれまでよりも参加者同士の距離が近づき、積極的な意見も出て、より一層主体的な話し合いができました。その様子を「古戦場ニュースレター」としてまとめましたので是非ご覧ください。

【お問い合わせ】

長久手市役所  
生涯学習課 生涯学習係  
電話:0561-56-0627

## 第8回市民ワークショップ! ~ エイエイオー!



- ◆日時: 2020年1月18日(土) 10:00~12:00
- ◆場所: 長久手市役所西庁舎3階研修室
- ◆参加者: 21名

- 10:00 古戦場に集まって!やらんかい(会)のふりかえり事務局からの参加数、参加者アンケート当日の写真などを紹介
- 10:15 3つのグループ(歴史グループ、みどり・あそびグループ、情報発信グループ)ごとにふりかえり
- 10:40 グループ発表!!
- 10:55 2月1日実施の大報告会の具体的な内容について事務局からの説明
- 11:15 大報告会の対応についてグループで相談
- 11:55 おわりに

## 今年度(令和元年度)の市民ワークショップの全体スケジュール

- 第4回** 日時: 令和元年8月17日(土) 10:00~12:00  
会場: 長久手市役所西庁舎3階学芸室  
テーマ: 「活動テーマを決めてグループを作ろう!」 **済**
- 第5回** 日時: 令和元年9月14日(土) 10:00~12:00  
会場: 長久手市まちづくりセンター会議室  
テーマ: 「具体的な活動アイデアについて考えよう!」 **済**
- 第6回** 日時: 令和元年10月26日(土) 10:00~15:00  
会場: 長久手市役所西庁舎3階学芸室  
テーマ: 「アイデアの実現に向けて詳しく考えよう!」 **済**
- 第7回** 日時: 令和元年11月30日(土) 10:00~12:00  
会場: 古戦場公園内  
テーマ: 「古戦場公園で活動実施」 **済**
- 第8回** 日時: 令和2年1月18日(土) 10:00~12:00  
会場: 長久手市役所西庁舎3階研修室  
テーマ: 「11月30日のイベントをふりかえり、2月の報告会に向けて準備しよう!」

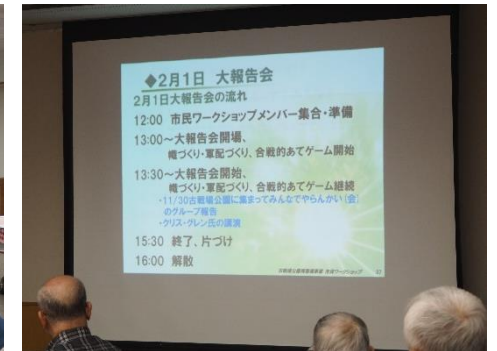
## 「ワークショップの様子を写真にまとめてみました!」



第8回目のワークショップがいよいよ始まります!



11月30日の実施の様子をふりかえります。



2月1日の大報告会の概要を説明しています。



歴史グループの話し合いの様子



みどり・あそびグループの話し合いの様子



情報発信グループの話し合いの様子



同じような意見をまとめてまとめていきます。

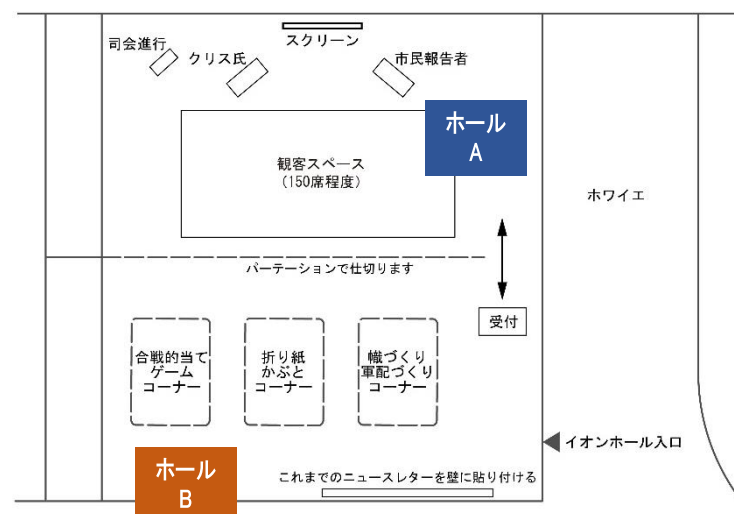


皆さん、集中してアイデアを考えています。



積極的な意見交換が交わされています。

## 《大報告会 会場レイアウト案》



## (仮称)古戦場公園 みんなでやらん会って何?

古戦場公園において、市民主体で活動する組織の設立に向けた会です。昨年ワークショップを行い、古戦場公園で楽しく活動していくことを目指しています。



## イオンホール

大報告会の会場となるイオンホールは約300㎡の広さをもつ大ホールです。当日は、このホールをパーティションでAホール(報告/講演)とBホール(体験イベント)に仕切って使います。



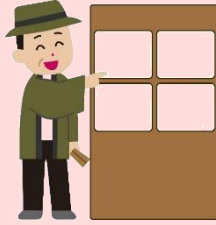
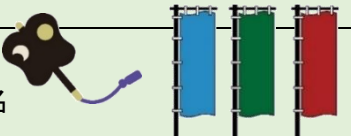
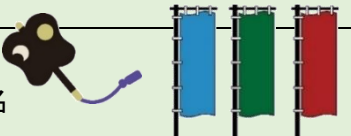




## ホール A

- 市民報告者による登壇用ステージ
- クリス・グレン氏用の講演ステージ
- 司会進行用演台
- 観客席(150席分)
- 発表用スクリーン

## ホール B

- 全体受付
- 幟づくり、軍配づくり
- 折り紙兜づくり
- 合戦的当てゲーム
- ワークショップ活動紹介(ニュースレター貼り出し)

◆グループ会議における各陣(グループ)の意見について以下に整理しました!

項目		「古戦場紙芝居」 ～ 歴史グループ ～	「幟(のぼり)・軍配づくり」 ～ みどり・あそびグループ ～	「合戦的 <sup>まと</sup> 当てゲーム」 ～ 情報発信グループ ～
11月30日の反省点など	やって良かった点	<ul style="list-style-type: none"> <li>◎紙芝居の語りが良かった。</li> <li>◎市民と市職員との一体感が良かった。</li> <li>◎武将の家紋入り幟(のぼり)や発表者の甲冑姿が良かった。</li> </ul> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>◎普段できない様々な体験ができた。(準備の体験、いろいろな幟・軍配の出来映えなど)</li> <li>◎参加した子どもが創造力や工夫を発揮してくれた。古戦場で開催したおかげ。</li> <li>◎予想以上に参加者が多く、特に子どもの参加が多くて良かった。</li> <li>◎事前に武将の家紋を印刷し簡単な設計図をつくった幟やカラフルな厚手の空き箱を軍配材料に使うなど、メンバーの工夫が活かされ、サイズもちょうど良かった。</li> <li>◎天気が良かった、楽しかった、続けてほしい。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◎イベントを通して新しい(若い)世代を掘り起こせた!! (参加者同士の工夫、学校での周知は効果的、ゲーム性を取り入れる、子どもには体験など)</li> <li>◎継続して実施したい。</li> </ul>
	今後に向けて改善したい点	<ul style="list-style-type: none"> <li>◎紙芝居の発表方法にもう少し工夫が必要。</li> <li>◎風が強くて幟(のぼり)が破れてしまったため改善が必要。</li> <li>◎歴史に興味を持ってもらう工夫。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◎混むときに参加者を待たせることが多かった。特に、軍配づくりの人気があり待たせることが多かった。</li> <li>◎できれば、折り紙などもう少しいろいろな参加メニューを用意できると良かった。そのためにはメンバーが足りない。参加者にも何か協力してもらえる工夫があってもいい。</li> <li>◎作業スペースや待ちスペースが不足した。</li> </ul> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>◎単純に弓矢やパチンコで遊んでもらうのではなく、戦国時代に合戦で使用された武器として、歴史を学ぶための仕掛けやきっかけづくりに、もっと参加者を巻き込む工夫をしたい。(長久手古戦場のオリジナルカードを作成する、小中学生のサポーターを集める、一緒に活動する仲間づくり)</li> <li>◎単発でのイベントで終わらず常時何ができるか。</li> </ul>
2月1日に向けての準備		<ul style="list-style-type: none"> <li>◆大報告会の登壇者：玉井孝治さん</li> <li>※玉井さん以外の歴史G仲間も一緒になって報告会を盛り上げる</li> <li>◆玉井さん以外の歴史G参加人数：6名</li> <li>◆体験ワークショップの準備</li> <li>・折り紙でつくる兜(かぶと)づくり 50個</li> <li>・観光交流協会で売っている家紋の入った紙が使えるとより雰囲気が出る。</li> <li>・もし家紋の入った紙が手に入らなければ新聞紙を使う。</li> <li>・会場演出用に、11月30日に使った大きな幟旗10本を用意する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆大報告会の登壇者：神野和子さん</li> <li>◆神野さん以外のみどり・あそびG参加人数：3名</li> <li>◆体験ワークショップの準備</li> <li>・軍配づくり30本：台紙、わりばし、緩衝材、飾り紙、のり、はさみ、テープ等。</li> <li>・幟づくり20本：幟用紙、竿竹、マスキングテープ、お絵描きマーカー等。</li> <li>・軍配づくり用の厚紙(空き箱)を集めます。1月24日までに生涯学習課へ。</li> </ul> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆大報告会の登壇者：久保壮一郎さん、市川進さん</li> <li>◆久保さん、市川さん以外の情報発信G参加人数：6名</li> <li>◆体験ワークショップの準備</li> <li>・「合戦的<sup>まと</sup>当てゲーム」</li> <li>・11月30日と同様に開催。準備品は郷土資料室から、当日に運ぶ。</li> <li>・若干の補修が必要かもしれない。</li> </ul> 
各グループの成果の発表の様子				

アンケート

【(仮称)古戦場公園みんなでやらんかい(会)について】まとまり感が出てきた/令和2年度も楽しく活動をしたい/ワーキング活動に一体感が出てきた/イベントムード作りが大切/初めての出席でしたが、色々なことが分かり勉強になった。また機会がありましたらよろしく/一人でも多く歴史に関心を持つ機会を作れるので、イベントを盛り上げていきたい/チームとして、議論に慣れてきたように思う/前回のイベント実施を通じて距離が近づいたので、今までよりも話が盛り上がったと思う/市民同士、活発な話し合いができて良かった/時間が少なく忙しかった/グループ活動を通じ、各人が主体的に参加できることが大変良かった/良かったこと、改善したいことが意見を通して整理された/初出席で何もお役に立てなかった/イベントスケジュールも話し合いでさくさく決まって気持ち良かった。2月1日も楽しみ/次々と忙しいですね。頑張りましょう【古戦場再整備について】古戦場公園再整備事業のスケジュールの見直しで何となくさみしくなりました/古戦場公園再整備事業、その気にさせておいて令和5年以降はひどい。もっと早く!/古戦場再整備を早く!/古戦場公園は現在石柱のみなので、武将の銅像かモニュメントを!(何かシンボルになる可視化が必要)/ガイダンス施設の建設が令和5年度以降に見直しになったことは理解している。ただ、長久手にあるからこそ長久手の戦いの古戦場。新しい施設ができるまでの間、現古戦場の有効利用(手づくり感満載で)を考えることに重点を置いてほしい。 など

たくさんのご意見、ありがとうございました

